

HOTĂRÂREA nr. 67  
din 26.10.2017

privind aprobarea finanțării nerambursabile de la bugetul local  
al orașului Cehu Silvaniei a proiectului  
” Investiții Trapeza Parohială”

Consiliul local al orașului Cehu Silvaniei, întrunit în ședința ordinară din 26.10.2017, în exercitarea atribuțiilor legale;

Văzând expunerea de motive nr. 12118/2017, a Primarului orașului Cehu Silvaniei, raportul compartimentului de resort nr. 12119/2017, precum și avizul favorabil al Comisie de specialitate a Consiliului local;

Având în vedere prevederile art.20 alin.1 lit.”e” , ”h” și ”i” din Legea nr.273/2006, privind finanțele publice locale, ale art.3 alin.1 și 2, art.9, art.13, art.37 alin.2 și 3 din Legea nr.350/2005, privind regimul finanțării nerambursabile din fonduri publice alocate pentru activități nonprofit de interes general, cu modificările și completările ulterioare, precum și art.36 alin. 2 lit.”d”, alin. 6 lit.”c” din Legea nr.215/2001, privind administrația publică locală, republicată;

În temeiul dispozițiilor art.45 și art.115 alin.1 lit. „b” din Legea nr.215/2001, privind administrația publică locală, republicată;

**HOTĂRĂȘTE:**

**Art. 1 :** Se aprobă finanțarea nerambursabilă de la bugetul local al orașului Cehu Silvaniei în suma de 5300 lei a proiectului ” **Investiții Trapeza Parohială**”, depus de Biserica Ortodoxă Română Cehu Silvaniei, conform anexei la prezenta hotărâre.

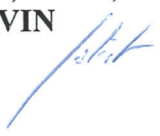
**Art. 2 :** Se mandatează Primarul orașului Cehu Silvaniei să semneze contractul de finanțare nerambursabilă.

**Art. 3 :** Beneficiarul finanțării nerambursabile va prezenta un raport final de activitate și un raport financiar în termen de cel mult 30 de zile de la terminarea activității.

**Art. 4 :** Prezenta hotărâre se comunică la :

- Instituția Prefectului – Județul Sălaj
- Dl. Cheregi Ioan – primarul orașului Cehu Silvaniei;
- Compartimentul Contabilitate;
- Biserica Ortodoxă Română;
- Dosar ședință;
- Dosar hotărâri.

PREȘEDINTELE ȘEDINȚEI,  
BALINT ERVIN



CONTRASEMNEAZĂ,  
SECRETAR,  
RĂTIU IOAN

